

```
#!/bin/bash
```

```
#----- DIRECTIVAS SBATCH -----
```

```
# Datos genericos aplicables a todos los trabajos:
```

```
#SBATCH --partition=part01
```

```
# - #SBATCH --exclusive
```

```
#SBATCH --mail-user=SU.CORREO@uca.es
```

```
#SBATCH --mail-type=BEGIN,END,FAIL
```

```
#SBATCH --requeue
```

```
#SBATCH --share
```

```
# Esto para salidas no controladas:
```

```
#SBATCH --error=/home/GRUPO/USUARIO/job.%J.err
```

```
#SBATCH --output=/home/GRUPO/USUARIO/job.%J.out
```

```
# - #SBATCH --workdir="/scratch/USUARIO"
```

```
# - #SBATCH --workdir="/scratch_local/USUARIO"
```

```
#SBATCH --workdir="/home/GRUPO/USUARIO"
```

```
# Descripción del trabajo:
```

```
#SBATCH --job-name="TEST"
```

```
#SBATCH --comment="Prueba de SBATCH"
```

```
# *** MUY IMPORTANTE ***
```

```
# Parametrización del trabajo
```

```
# - #SBATCH --account=CUENTA
```

```
#SBATCH --tasks=1
```

```
# - #SBATCH --cpus-per-task=1
```

```
# - #SBATCH --nodes=1
```

```
# - #SBATCH --tasks-per-node=1
```

```
#SBATCH --time=0-00:05:00
```

```
#SBATCH --mem=1GB
```

```
# - #SBATCH --gres=gpu:tesla:2
```

```
#----- CONFIGURACION ENTORNO -----
```

```
# Variables de ambiente exportadas para que estén disponibles en
```

```
# todos los procesos hijo
```

```
export DATASOURCE=$SLURM_SUBMIT_DIR/input
```

```
export DATAEND=$SLURM_SUBMIT_DIR/output
```

```
export SCRATCH1=/scratch/$USER
```

```
export SCRATCH2=/scratch_local/$USER
```

```
# Carga de módulos
```

```
module load matlab
```

```
# Configuración del scratch
```

```
mkdir -p $SCRATCH1
```

```
#----- COPIA DE DATOS AL SCRATCH -----
```

```
#sbcst --force --fanout=8 --size=100m $DATASOURCE/$SLURM_JOB_NAME.in
```

```
$SCRATCH2/$SLURM_JOB_NAME.in
```

```
#----- EJECUTAMOS EL PROGRAMA -----
```

```
srn miprograma < $DATASOURCE/$SLURM_JOB_NAME.in >
```

```
$$SCRATCH1/$$SLURM_JOB_NAME.out  
#srun miprograma < $$SCRATCH2/$$SLURM_JOB_NAME.in >  
$$SCRATCH1/$$SLURM_JOB_NAME.out  
RESULT=$?
```

```
#----- SALVAMOS LOS RESULTADOS -----  
mv $$SCRATCH1 $$DATAEND/$$SLURM_JOB_ID
```

```
#----- ELIMINAMOS FICHEROS TEMPORALES -----  
rm -rf $$SCRATCH1 $$SCRATCH2
```

```
#----- FIN -----  
exit $RESULT
```